

KRAV TIL 3D MODELL

3D modellen skal brukes til analyse og strategiplanlegging. Det er derfor viktig at 3D modellen har en enkel oppbygging. Den skal ikke inneholde innvendige detaljer eller andre detaljer knyttet til fasade eller utforming.

Tekniske krav

- 3D modellen skal være georeferert i **EUREF 89, UTM sone 32 (EPSG 25832)** med høydegrunnlag NN2000.
- Tidssonen skal være GMT + 1.
- 3D modellen skal være riktig rotert.
- 3D modellen skal leveres i filformatet ESRI multipatch.
 - Etter avtale kan 3D modellen leveres i andre formater (IFC, SketchUp, Revit, Autocad, Collada, Keyhole Markup Language, Autodesk 3DS files, Wavefront OBJ, Autodesk Filmbox FBX).
- 3D modellens oppbygging og struktur skal dokumenteres i et eget dokument.
- 3D modellen skal være strukturert på en slik måte at det er enkelt å utføre endringer, både i høyde og utstrekning.
- Modellens synlige sider skal bestå av utvendig flate.
- Modellen bør være under 100MB.

Krav til innhold i 3D modellen

- Bygg skal kun inneholde ytre skall av bygningskroppen.
- Alle bygg skal være tette, det vil si at det ikke skal være mulig å se tvers gjennom byggene.
- Vinduer og glassfasader skal være mørke (blå eller svart), eventuell gjennomsiktighet skal være minimum 60%.
- Store glassfasader skal ha en tett innvendig vegg 2 meter fra glassfasaden i hele fasadens utstrekning.
- Terreng skal kun være med om det nye terrenget avviker så mye fra det eksisterende at det er behov for en regulering av terrenget.
- Vei tas med dersom det skal opparbeides ny vei i forbindelse med planen. Eksisterende veier skal ikke tas med i 3D modellen.
- Vegetasjon tas med etter avtale.
- Andre objekter (mennesker, biler etc) tas med etter avtale.